



ΜΑΝΤΗΛΙ

ΛΑΙΜΟΣ

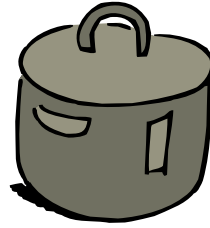
ΚΡΙΚΟΣ

ΣΤΟΛΗ

ΠΡΟΣΚΟΠΟΣ

ΛΥΚΟΠΟΥΛΟ

ΜΠΛΕ



ΚΑΤΣΑΡΟΛΑ

ΚΑΖΑΝΙ

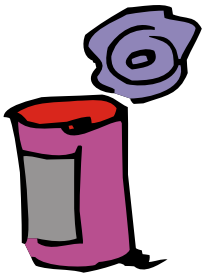
ΧΥΤΡΑ

ΦΩΤΙΑ

ΦΑΓΗΤΟ

ΚΟΥΖΙΝΑ

ΜΑΓΕΙΡΑΣ



ΚΟΝΣΕΡΒΑ

ΕΚΔΡΟΜΗ

ΦΑΓΗΤΟ

ΣΟΥΓΙΑΣ

ΑΝΟΙΧΤΗΡΙ

ΚΟΥΤΙ

ΖΕΣΤΑΜΑ



ΓΚΑΖΑΚΙ

ΜΑΓΕΙΡΑΣ

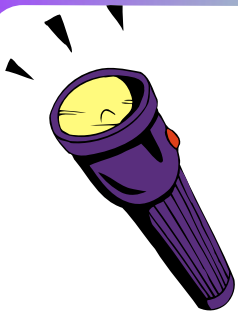
ΚΟΥΖΙΝΑ

ΚΑΦΕΣ

ΦΑΓΗΤΟ

ΚΑΤΣΑΡΟΛΑ

ΦΩΤΙΑ



ΦΑΚΟΣ

ΒΟΥΝΟ

ΛΑΜΠΑ

ΝΥΧΤΑ

ΣΚΟΤΑΔΙ

ΠΕΡΠΑΤΗΜΑ

ΦΩΣ



ΜΑΣΚΑ  
ΘΑΛΑΣΣΗΣ

ΑΝΑΠΝΕΥΣΤΗΡΑΣ

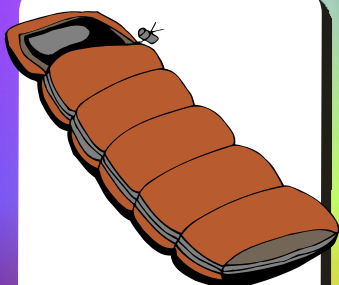
ΝΕΡΟ

ΘΑΛΑΣΣΑ

ΒΥΘΟΣ

ΚΟΛΥΜΠΙ

ΒΑΤΡΑΧΑΝΘΡΩΠΟΣ



ΥΠΝΟΣΑΚΟΣ

ΝΥΧΤΑ

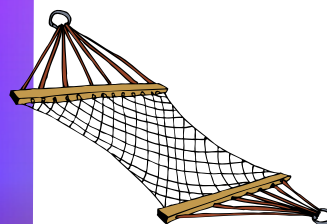
ΚΟΙΜΑΜΕ

ΣΚΗΝΗ

ΚΑΤΑΣΚΗΝΩΣΗ

ΕΚΔΡΟΜΗ

ΥΠΝΟΣ



ΑΙΩΡΑ

ΔΕΝΤΡΑ

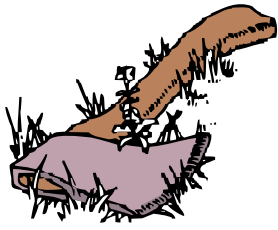
ΚΟΥΝΙΑ

ΣΚΟΙΝΙ

ΚΟΙΜΑΜΕ

ΝΥΧΤΑ

ΥΠΝΟΣ



ΤΣΕΚΟΥΡΙ

ΔΕΝΤΡΟ

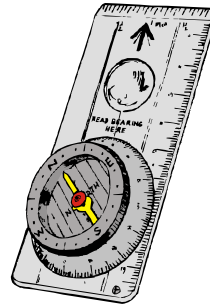
ΠΕΛΕΚΙ

ΞΥΛΟ

ΞΥΛΟΚΟΠΟΣ

ΚΟΒΩ

ΔΑΣΟΣ



ΠΥΞΙΔΑ

ΧΑΡΤΗΣ

ΒΟΡΡΑΣ

ΜΠΟΥΣΟΥΛΑΣ

ΝΟΤΟΣ

ΜΟΝΟΠΑΤΙ

ΠΟΡΕΙΑ



ΣΟΥΓΙΑΣ

ΜΑΧΑΙΡΙ

ΣΧΟΙΝΙ

ΑΚΟΝΙΖΩ

ΖΩΝΗ

ΚΟΒΩ

ΛΑΜΑ



ΦΑΡΜΑΚΕΙΟ

ΓΙΑΤΡΟΣ

Α' ΒΟΗΘΕΙΕΣ

ΓΑΖΑ

ΟΙΝΟΠΝΕΥΜΑ

ΝΟΣΟΚΟΜΟΣ

ΝΟΣΟΚΟΜΟΙΟ



ΜΠΟΤΕΣ

ΒΟΥΝΟ

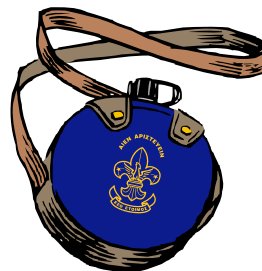
ΠΑΠΟΥΤΣΙΑ

ΚΟΡΔΟΝΙΑ

ΣΟΛΕΣ

ΠΕΡΠΑΤΗΜΑ

ΠΟΔΙ



ΠΑΓΟΥΡΙ

ΕΚΔΡΟΜΗ

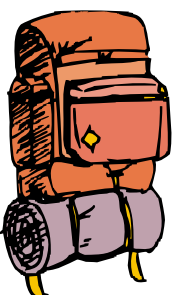
ΝΕΡΟ

ΒΡΥΣΗ

ΠΗΓΗ

ΔΙΨΑ

ΔΑΣΟΣ



ΣΑΚΙΔΙΟ

ΠΛΑΤΗ

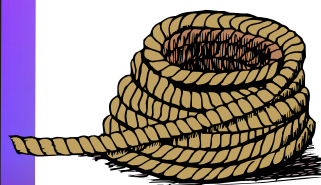
ΚΟΥΒΑΛΑΩ

ΣΑΜΑΡΙ

ΚΑΤΑΣΚΗΝΩΣΗ

ΕΚΔΡΟΜΗ

ΡΟΥΧΑ



ΣΧΟΙΝΙ

ΔΕΝΤΡΑ

ΜΠΟΥΓΑΔΑ

ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ

ΣΠΑΓΚΟΣ

ΔΕΝΩ

ΚΟΜΠΟΣ



ΖΑΡΙΑ

ΠΑΙΧΝΙΔΙ

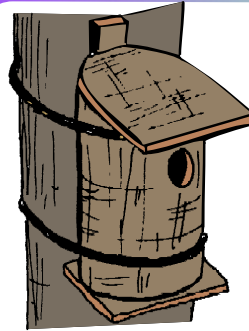
ΤΑΒΛΙ

ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ

ΤΥΧΗ

ΤΑΒΛΙ

ΕΞΑΡΕΣ



ΦΩΛΙΑ  
ΠΟΥΛΙΩΝ

ΔΕΝΤΡΟ

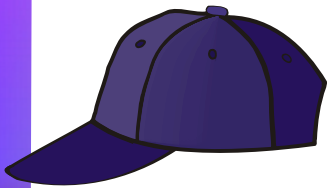
ΣΠΙΤΙ

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ

ΦΑΓΗΤΟ

ΔΑΣΟΣ

ΤΡΥΠΑ



ΚΑΠΕΛΟ

ΕΚΔΡΟΜΗ

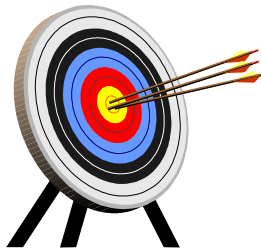
ΤΣΟΚΕΪ

ΗΛΙΟΣ

ΡΙΓΕΣ

ΚΕΦΑΛΙ

ΣΤΟΛΗ



ΤΟΞΟΒΟΛΙΑ

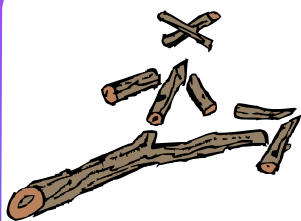
ΣΤΟΧΟΣ

ΒΕΛΟΣ

ΡΟΜΠΕΝ ΤΩΝ ΔΑΣΩΝ

ΚΕΝΤΡΟ

ΤΟΞΟ



ΑΝΙΧΝΕΥΤΙΚΟ

ΒΟΥΝΟ

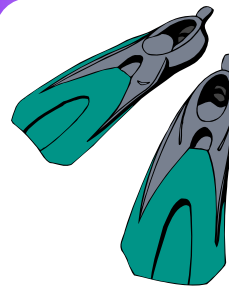
ΜΟΝΟΠΑΤΙ

ΣΗΜΑ

ΞΥΛΑ

ΠΕΡΠΑΤΗΜΑ

ΠΟΡΕΙΑ



ΒΑΤΡΑΧΟΠΕΔΙΛΑ

ΜΑΣΚΑ

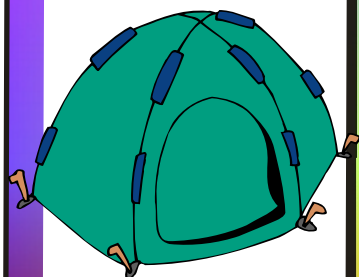
ΝΕΡΟ

ΘΑΛΑΣΣΑ

ΒΥΘΟΣ

ΚΟΛΥΜΠΙ

ΒΑΤΡΑΧΑΝΘΡΩΠΟΣ



ΣΚΗΝΗ

ΝΥΧΤΑ

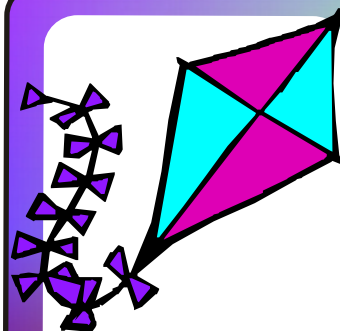
ΚΟΙΜΑΜΕ

ΥΠΝΟΣΑΚΟΣ

ΚΑΤΑΣΚΗΝΩΣΗ

ΤΕΝΤΑ

ΥΠΝΟΣ



ΧΑΡΤΑΕΤΟΣ

ΟΥΡΑΝΟΣ

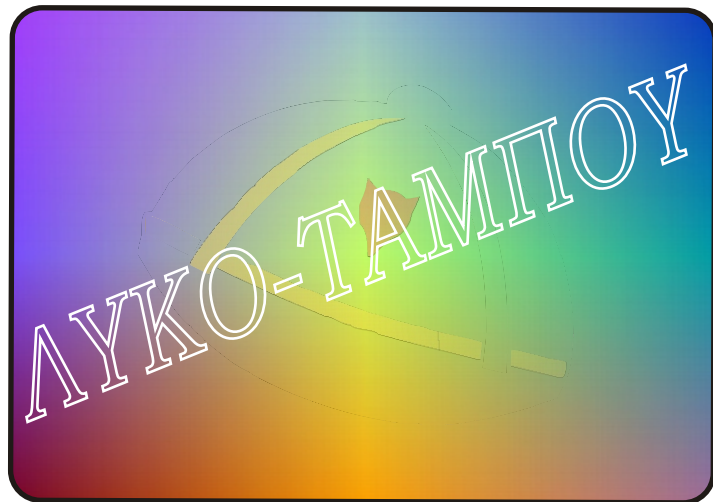
ΚΑΘΑΡΑ ΔΕΥΤΕΡΑ

ΣΚΟΙΝΙ

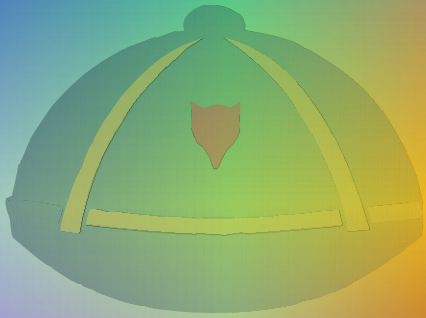
ΚΑΛΟΥΜΠΑ

ΟΥΡΑ

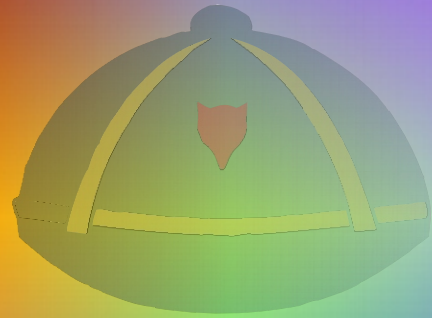
ΖΥΓΙΑ



ΛΥΚΟ-ΤΑΜΠΟΥ



ΛΥΚΟ-ΤΑΜΠΟΥ



*Πως παίζεται:*

*(ανά εξάδα). Σε κάθε γύρο, κάθε εξάδα έχει ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα στο οποίο επιχειρεί να βρει όσες περισσότερες λέξεις γίνεται. Τον ρόλο του ατόμου που περιγράφει τη λέξη στους συμπαίκτες του τον παίρνουν όλα τα Λυκόπουλα εναλλάξ. Δίπλα στο Λυκόπουλο που περιγράφει, βρίσκεται κάποιο από την αντίπαλη ομάδα, το οποίο προσέχει να μην αναφερθεί κάποια από τις απαγορευμένες λέξεις Taboo. Κάθε λέξη που κερδίζεται αποτελεί έναν πόντο για την εξάδα. Για να θεωρείται ότι η λέξη βρέθηκε όμως θα πρέπει αυτός που περιγράφει να χρησιμοποίησε μόνο τον λόγο, όχι μορφασμούς ή κινήσεις, να μην χρησιμοποίησει την ίδια την λέξη ή ομόρριζα της και να μη χρησιμοποίησει κάποια από τις απαγορευμένες λέξεις κάθε κάρτας ή ομόρριζά της. Επίσης για να πάρει πόντο η εξάδα δεν πρέπει να μεταφράσει την λέξη που περιγράφεται. Αν δεν τηρηθεί κάποιο από τα παραπάνω τότε ο πόντος δεν προστίθεται. Κάθε φορά που μαντεύεται μία λέξη τότε οι παίκτες προχωρούν στην επόμενη περιγραφή μέχρι να τελειώσει ο χρόνος. Αν ωστόσο μία λέξη θεωρηθεί δύσκολη από αυτόν που περιγράφει ή αυτούς που μαντεύουν μπορούν να "πάνε πάσο" και να προχωρήσει η περιγραφή σε μία επόμενη λέξη χωρίς απαραίτητα να βρέθηκε η προηγούμενη. Όταν ο χρόνος τελειώσει προστίθενται οι πόντοι που μαζεύτηκαν στο συγκεκριμένο γύρο και έρχεται η σειρά της επόμενης εξάδας. Το παιχνίδι τελειώνει με νικήτρια την εξάδα που έχει τους περισσότερους πόντους.*